

SCACCHI UMANO:

Ci si divide in due squadre, disposte su due file una di fronte all' altra, a molta distanza tra di loro.

In ogni squadra si decidono i ruoli; ci sarà un re, una regina, due torri, due alfieri, due cavalieri e quelli che rimangono saranno pedoni.

A turno uno dell'altra squadra viene vicino alla fila della squadra avversaria, tocca una persona a sua scelta e scappa verso la sua squadra.

Se la persona toccata è un pedone, solo lui dovrà correre e cercare di prenderlo (toccandolo).

Se la persona toccata è un cavaliere, correranno lui e tutti i pedoni.

Se è un alfiere correranno lui, i cavalieri e i pedoni.

Se è una torre correranno lui, gli alfieri, i cavalieri e i pedoni.

Se è la regina correranno tutti tranne il re.

Se è il re, correranno tutti.

Se chi è venuto a scegliere chi toccare riesce a scappare e tornare nella propria base illeso, acquista un punto. Tutti quelli che lo avranno rincorso senza toccarlo vengono eliminati. Vince chi elimina tutti i giocatori della squadra avversaria.