

ROVERINO

Il roverino è un cerchio di corda intrecciata dal quale prende il nome il celeberrimo gioco.

Spesso per praticità il cerchio di corda viene sostituito da un tubo di gomma ripiegato a cerchio, ma questo cambia la tecnica di lancio in quanto l'attrezzo resta sempre rigido.

Caratteristiche

Si gioca esclusivamente all'aperto e preferibilmente in un campo pianeggiante privo d'alberi, con un'opportuna delimitazione del campo. Le squadre sono due nelle quali si elegge un capitano e una persona che tenga sollevato un bastone (solitamente si utilizza l'Alpenstock). intorno al portatore del bastone c'è un area dentro la quale non può entrare nessun giocatore, pena rigore. Un arbitro controlla lo svolgimento del gioco.

Svolgimento

Lo scopo del gioco è quello di fare più punti possibili mandando il roverino dentro il bastone della propria squadra. Si può fare punto solo dopo tre passaggi tra compagni della stessa squadra.

L'arbitro lancia in aria il roverino, che i capitani cercheranno di prendere. Il roverino va lanciato con le mani. Chi ha in mano il roverino può fare un massimo di tre passi e può tenerlo in mano per un massimo di 5 secondi (oppure se si ha lo scalpo, può essere scalpato), pena la perdita del possesso del roverino.

Se il roverino cade di mano a uno tutti possono raccoglierlo e si ricomincia da capo a contare i passaggi. Se il roverino esce dal campo, esso passa alla squadra avversaria, facendo una rimessa laterale.

Può capitare che due persone di squadre diverse prendano in contemporanea il roverino. Se evidente, l'arbitro potrà decidere a chi dare il roverino. Altrimenti egli dichiara il contendimento del roverino (contesa): lancerà in aria il roverino, come all'inizio della partita, ma in questo caso solo le due persone coinvolte potranno prendere in roverino.

Non si può stare troppo vicini alla persona che ha il roverino in mano e non si possono commettere falli quali: strappare il roverino dalle mani della persona che lo tiene, calci, sgambetti, botte con mani o braccia, insulti.